

DESSINE TON PROPRE JEU VIDÉO AVEC LE CAPITAINE LEE

Accroche-toi à tes baskets, petit ! Prends un stylo, crayon, feutre, où tout ce que tu veux et remplis les cases ci-dessous. Chaque case correspond à un élément de ton jeu. Quand tu auras terminé scanne simplement ta feuille et ouvre-la avec le logiciel pour découvrir le résultat.

-  ce symbole signifie que toute la partie vierge autour de ton dessin sera retirée par le logiciel
-  ce symbole signifie que ton dessin sera répété en motif dans ton jeu
- ces cases correspondent à des choix qui te sont proposés, colorie-les en noir pour les cocher
- colorie chacun de ces cercle avec une couleur différente pour pouvoir placer les éléments correspondant dans ton jeu

Certains éléments prendront sens par la suite, si tu as un doute, libre à toi de les remplir plus tard. À toi de jouer

PARAMÈTRES GÉNÉRAUX

titre du jeu	ton prénom	musique
		<input type="checkbox"/> percussion
		<input type="checkbox"/> électronique
		<input type="checkbox"/> calme
		<input type="checkbox"/> ambiance
remerciements		<input type="checkbox"/> dynamique

DÉCORS

plafond

mur

sol

décoration murale

cet élément sera disposé aléatoirement sur certains murs de ton jeu

MONSTRE 1 attention à ne pas dépasser des pointillés moussillon, ou ton dessin sera découpé n'importe comment !

cocher si le monstre flotte emplacement du monstre

dessine le monstre de face

puis de profil, face vers la gauche <-

MONSTRE 2 appuie bien tes traits et gomme bien tes coups de crayon si tu veux que tes monstres aient l'air de vrais forbans !

cocher si le monstre flotte emplacement du monstre

dessine le monstre de face

puis de profil, face vers la gauche <-

AUTRES ÉLÉMENTS

emplacement des objets

dessine en bas l'objet que le joueur devra trouver pour gagner, les trois autres pourront aussi être ramassés

Trésor à trouver

objet 1

objet 2

objet 3

DESSINE TON NIVEAU

emplacement de début et fin

colorie les cases où tu veux placer tes éléments avec la couleur correspondante, colorie les murs en noir
