



PLUSIEURS
FUTURS SONT
POSSIBLES.

atelier Captain Lee

Colin Thil



**L'atelier Captain Lee vous invite à
réaliser votre propre jeu vidéo à l'aide
d'une feuille A4 et de quelques
feutres.**



Le public dessine ses personnages, décorations, niveaux... Puis l'animateur récupère leur feuille et la scanne.



Une fois le fichier scanné, il ne reste qu'à le glisser dans l'application pouvoir découvrir et jouer à sa création.



L'atelier propose une expérience créative d'une grande accessibilité autour des outils numériques, ainsi qu'une initiation aux problématiques du game design.



Captain Lee

Captain Lee est un logiciel open source développé par **Colin Thil** lors d'une résidence à *la Villette Makerz*.

Colin Thil

Colin Thil est artiste et enseignant. Impliqué dans la pédagogie numérique et dans les fablabs, il conçoit des dispositifs de transmission autour du jeu.



contact@martiansparlor.com

